

QRA

UI Kit

Foundations & Atomic Components

☒ Option

☐ Option



Label

Placeholder

Helper text

Chip

Button

Label

Option 1

Helper text

Introducción

Este UI Kit reúne las bases de diseño (color, tipografía, espaciado, iconografía) y una librería de componentes atómicos listos para producción. Todo está construido sobre variables y tokens semánticos, con estados consistentes (Enabled, Hover, Focused, Disabled) y soporte de temas Light/Dark.

Version 1.0

Atomic Design

Variables & Tokens

Light / Dark

What’s inside

BASES DE DISEÑO

Foundations

- Logo**
Marca y usos del logotipo
- Color**
Paleta, roles semánticos y temas Light/Dark
- Typography**
Escala tipográfica y estilos de texto
- Spacing & Radius**
Grilla de espaciado y radios
- Iconography**
Set de íconos y tamaños

LIBRERÍA ATÓMICA

Components

- Button**
5 tipos × 4 estados con tokens
- Icon Button**
4 estilos alineados al Button
- Text Field**
Campos de entrada y validación
- Selection Controls**
Checkbox, radio y switch
- Badge & Chip**
Etiquetas y estados
- Select**
Menús y desplegables
- Avatar**
Imágenes e iniciales
- Divider**
Separadores
- Tooltip**
Ayudas contextuales
- Progress**
Indicadores de carga

Design principles

01

Token-driven

Cada propiedad se conecta a variables semánticas. Cambiar un token actualiza todo el kit al instante.

02

Estados consistentes

Todos los componentes definen Enabled, Hover, Focused y Disabled con el mismo criterio.

03

Accesible

Foco siempre visible mediante un aro tokenizado y contraste cuidado en cada control.

04

Light / Dark

Los roles de color resuelven automáticamente según el modo de tema activo.

Cómo usar este kit

- Usá tokens, no valores fijos**
Aplicá variables de color, espaciado y radio en lugar de hex o números sueltos.
- Respetá los estados**
Usá la variante de estado correcta (Hover, Focused, Disabled) según la interacción.
- Componé con instancias**
Armá pantallas insertando instancias de los componentes; evitá desanclarlas.
- Verificá en Light y Dark**
Cambiá el modo de la colección Color para validar ambos temas.

1. Foundations

Logo

Marca Q·RA — Ecosistema médico especializado. Versiones oficiales del logotipo tomadas del manual de marca.

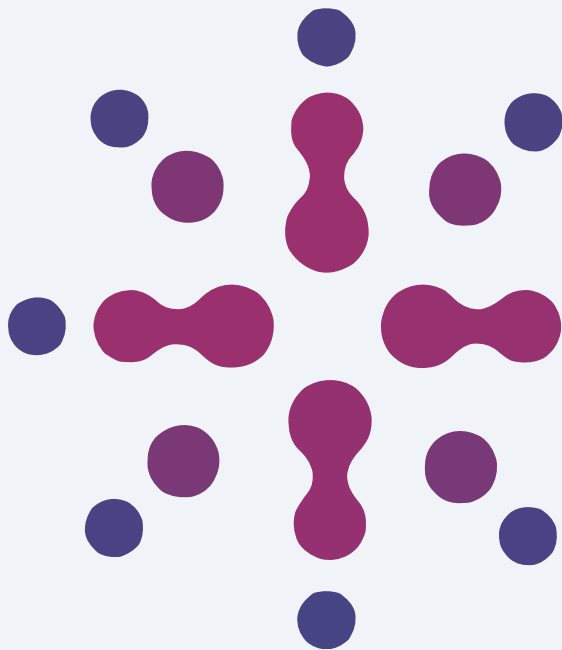
Versión principal

Uso horizontal preferente: isotipo + logotipo Q·RA + tagline.



Isotipo

La marca sola, para usos compactos (favicon, app, sellos).



Versión vertical

Cuando el espacio es más alto que ancho.



Usos monocromáticos y negativo

Monocromo (positivo)

Una tinta sobre fondos claros.



Negativo

Sobre fondos oscuros o de color.



Color

Primitivos — escalas de marca, neutrales y semánticos. Todos los tokens semánticos aliasean a estos.

Primary (Brand 1)

50	100	200	300	400	500	600	700	800	900
#E8EEF6	#C8D6EA	#9DB6D6	#6E93C1	#4571A9	#1D4F91	#18437B	#133662	#0E2749	#091A31

Secondary (Brand 2)

50	100	200	300	400	500	600	700	800	900
#E3F6FD	#BFEAFB	#86D8F6	#4DC5F1	#1AB4EA	#00A5DF	#008BBE	#006E97	#005271	#00374B

Tertiary (Brand 3)

50	100	200	300	400	500	600	700	800	900
#FDE7F1	#FBCFE3	#F7A3C8	#F171A9	#EA4791	#E31C79	#C41567	#9E1153	#780D3F	#52092B

Neutral

0	50	100	200	300	400	500	600	700	800	900	1000
#FFFFFF	#F8FAFC	#F1F5F9	#E2E8F0	#CBD5E1	#94A3B8	#64748B	#475569	#334155	#1E293B	#0F172A	#000000

Error

50	500	700
#FEF2F2	#EF4444	#B91C1C

Warning

50	500	700
#FFFBEB	#F59E0B	#B45309

Success

50	500	700
#F0FDF4	#22C55E	#15803D

Info

50	500	700
#EFF6FF	#3B82F6	#1D4ED8

Semantic Tokens

QRA

primary	on-primary	primary-container	on-primary-container	secondary	on-secondary	secondary-container
on-secondary-container	tertiary	on-tertiary	tertiary-container	on-tertiary-container		

Feedback

error	on-error	error-container	on-error-container	warning	success	info

Surface & Text

background	surface	surface-variant	on-background	on-surface	on-surface-variant	outline
outline-variant	text/primary	text/secondary	text/disabled	text/on-brand		

Gradientes de marca

Primary	Vibrant	Brand	Deep
Gradient/Primary	Gradient/Vibrant	Gradient/Brand	Gradient/Deep
Azul #1D4F91 → Celeste #00A5DF	Celeste #00A5DF → Magenta #E31C79	Azul → Celeste → Magenta	Azul #1D4F91 → Magenta #E31C79

Typography

Escala Material Design con Roboto. Cada línea usa un estilo de texto vinculado.

Display/Large **The quick brown fox**

Display/Medium **The quick brown fox**

Display/Small **The quick brown fox**

Headline/Large **The quick brown fox**

Headline/Medium **The quick brown fox**

Headline/Small **The quick brown fox**

Title/Large **The quick brown fox**

Title/Medium **The quick brown fox**

Title/Small **The quick brown fox**

Body/Large **The quick brown fox**

Body/Medium **The quick brown fox**

Body/Small **The quick brown fox**

Label/Large **The quick brown fox**

Label/Medium **The quick brown fox**

Label/Small **The quick brown fox**

Spacing & Radius

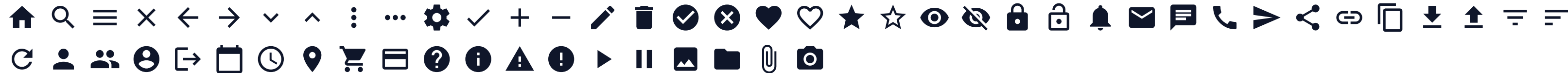
Spacing (grid 4 / 8dp)

spacing/0		0 px
spacing/1		4 px
spacing/2		8 px
spacing/3		12 px
spacing/4		16 px
spacing/5		24 px
spacing/6		32 px
spacing/7		48 px
spacing/8		64 px

Border Radius

radius/none	radius/sm	radius/md	radius/lg	radius/xl	radius/full
0 px	4 px	8 px	12 px	16 px	999 px

Iconography



2. Components

Button

Botón Material.

	State: Enabled	State: Hover	State: Focus	State: Disabled
Type: Primary	Button	Button	Button	Button
Type: Secondary	Button	Button	Button	Button
Type: Outlined	Button	Button	Button	Button
Type: Text	Button	Button	Button	Button
Type: Link	Button	Button	Button	Button

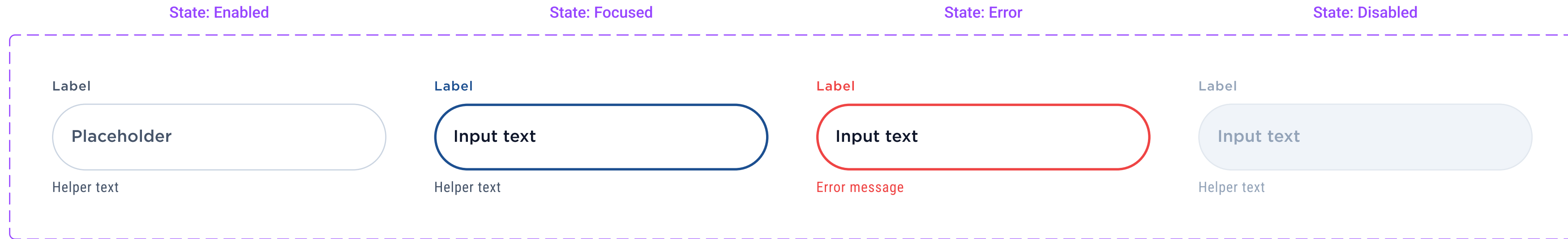
Icon Button

Botón de ícono · Standard, Filled, Tonal, Outlined · Enabled/Disabled. Ícono como instancia del set Icon (swappable). Colores y radio por token.

	State: Enabled	State: Focused	State: Disabled	
Type: Primary				
Type: Secondary				
Type: Outline				
Type: Ghost				

Text Field

Campo de texto Material (outlined) · estados Enabled, Focused, Error y Disabled. Bordes, radio y padding vinculados a tokens.



Selection Controls

Checkbox, Radio y Switch · Checked (On/Off) × State (Enabled, Focused, Disabled). Colores y focus ring vinculados a tokens.

Checkbox

	State: Enabled	State: Focused	State: Disabled
Checked: Off	☐ Option	☐ Option	☐ Option
Checked: On	☒ Option	☒ Option	☒ Option

Radio

	State: Enabled	State: Focused	State: Disabled
Checked: Off	☐ Option	☐ Option	☐ Option
Checked: On	☒ Option	☒ Option	☒ Option

Switch

	State: Enabled	State: Focused	State: Disabled
Checked: Off	☐ Option	☐ Option	☐ Option
Checked: On	☒ Option	☒ Option	☒ Option

Select / Dropdown

Campo select Material (outlined) con chevron · estados Enabled, Focused, Error y Disabled. Incluye Menu Item y ejemplo de menú abierto. Colores, radio y padding por token.

Select field

State: Enabled

Label

Select an option

Helper text

State: Focused

Label

Option 1

Helper text

State: Error

Label

Option 1

Selection required

State: Disabled

Label

Option 1

Helper text

Menu Item

State: Default

Option

State: Hover

Option

State: Selected

Option

✓

State: Focused

Option

Open dropdown

Label

Option 1

Helper text

Option 1

Option 2

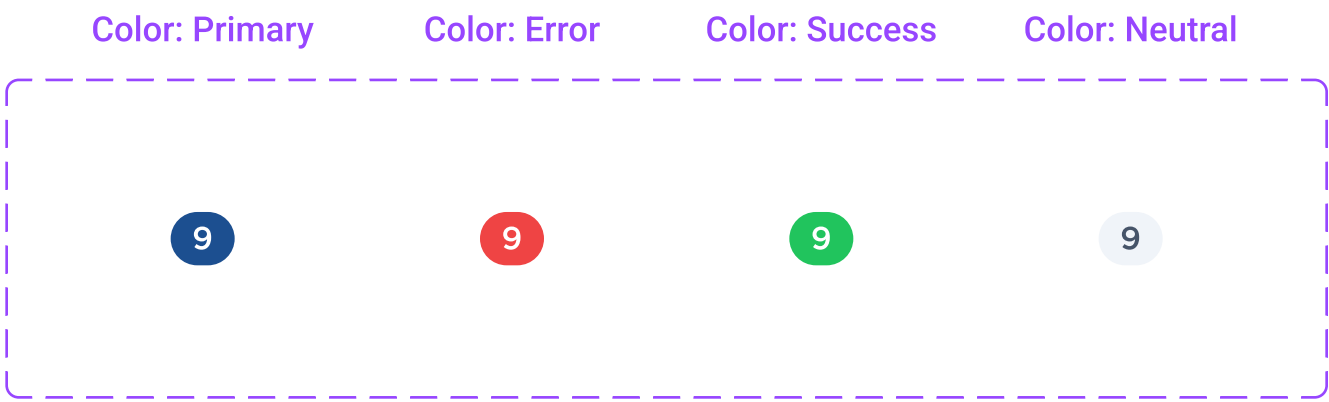
Option 3

Option 4

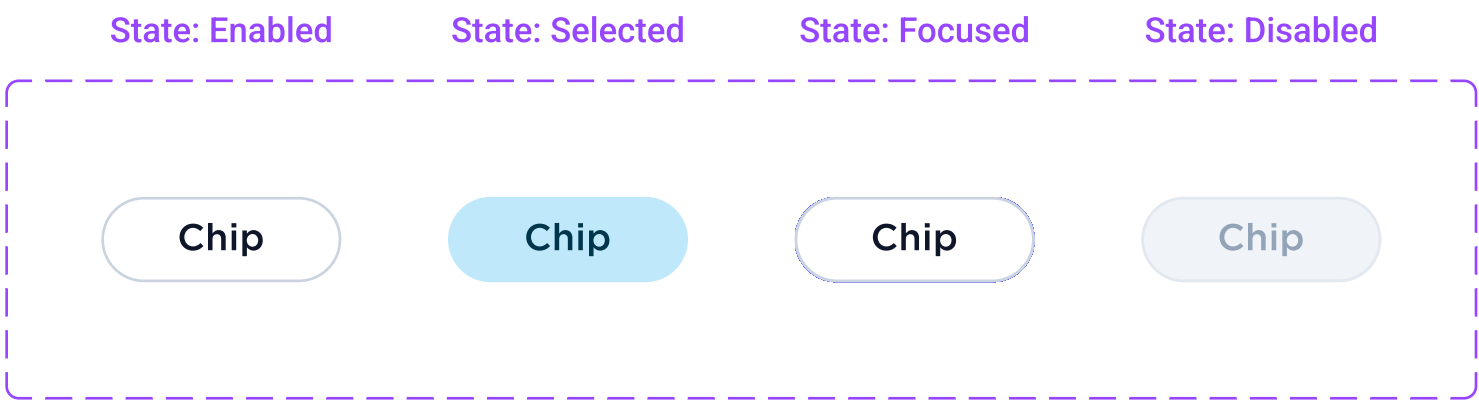
Badge & Chip

Badge (Primary, Error, Success, Neutral) y Chip (Enabled, Selected, Disabled). Colores, radio y padding vinculados a tokens.

Badge

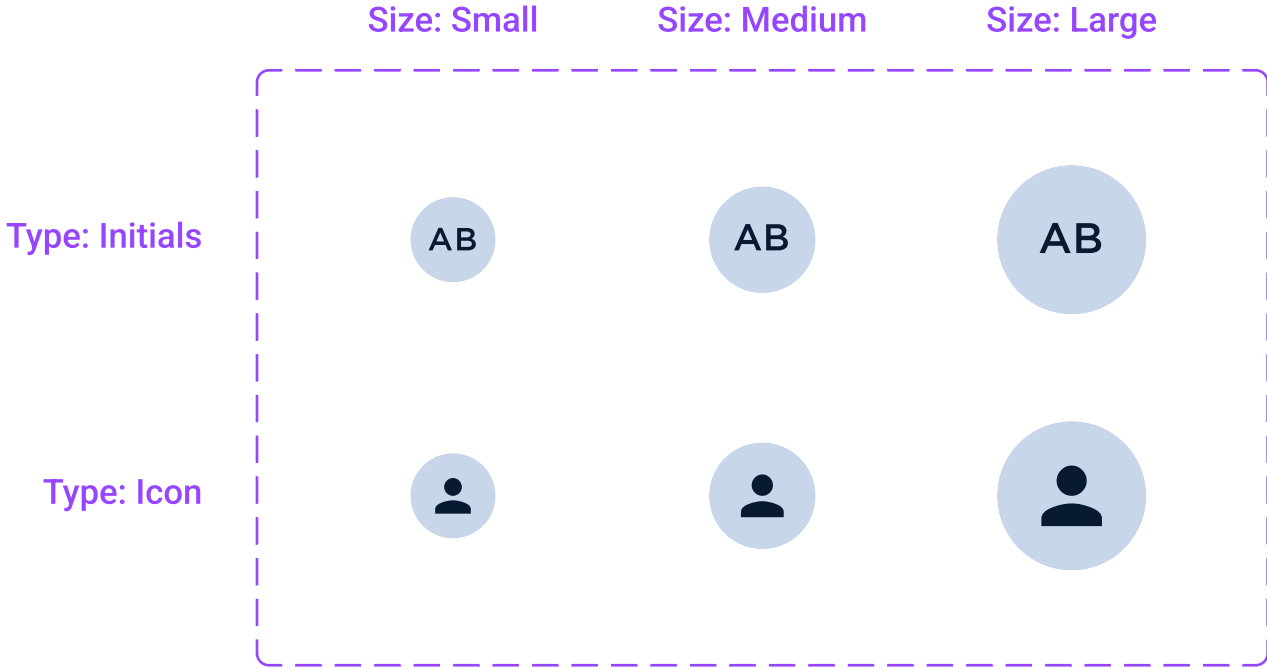


Chip



Avatar

Avatar · Initials/Icon · Small (32), Medium (40), Large (56). Iniciales con text style, ícono person del set. Color y radio por token.

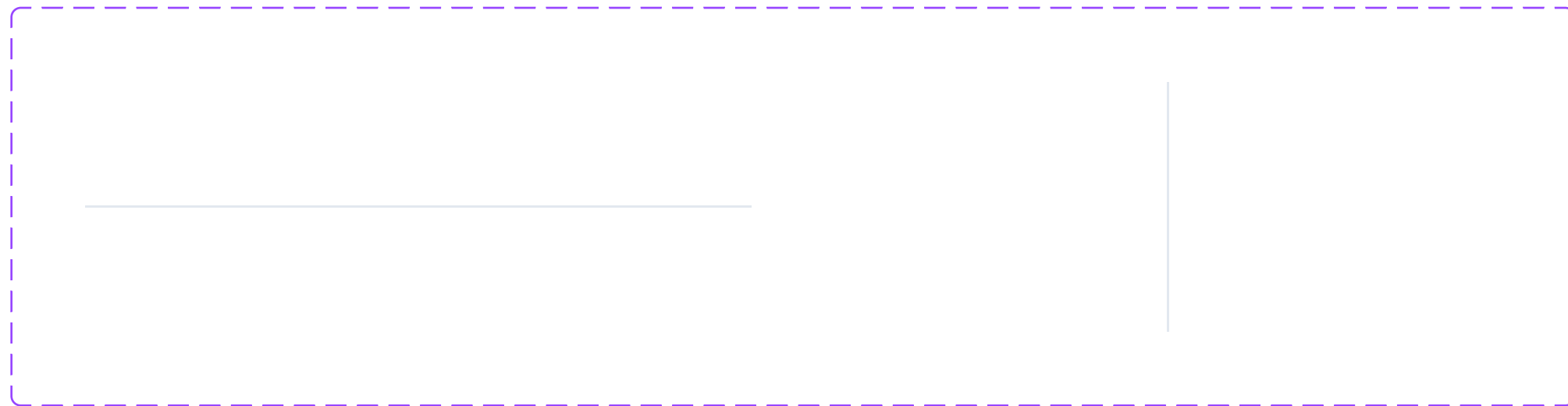


Divider

Divisor · Horizontal / Vertical · 1px · color vinculado al token outline-variant.

Orientation: Horizontal

Orientation: Vertical



Tooltip

Tooltip Material · fondo inverse-surface, texto inverse-on-surface (Body/Small), radio y padding por token.



Progress

Indicadores de progreso · Linear y Circular (determinate, ~70%). Track por surface-variant, indicador por primary, radios por token.

Type: Linear



Type: Circular

